

---

## Una parola, molti significati

La parola Arete è ricca di molteplici sfumature: Arete di Cirene, una famosa filosofa che fu allieva di Socrate e Platone, Arete la moglie di Alcino, che convinse il marito ad ospitare Odisseo durante il suo viaggio di ritorno verso Itaca.

Per questo a rappresentare il bando abbiamo scelto la versione greca della parola latina *virtus*, e cioè **Areté**, che sta a significare l'eccellenza nel portare a termine un compito, un progetto, un'ambizione.

## Perché dobbiamo investire nella Cultura

Le generazioni future si troveranno ad operare in un mondo sempre più tecnologico e specializzante, e così di pari passo rischia di diventare la formazione scolastica. Per questo abbiamo deciso di **valorizzare le progettazioni culturali più innovative della Penisola**, quelle pratiche di buona cultura che aiutino gli studenti nella formazione di una coscienza critica e moderna.

## Che cosa finanziamo

Il progetto ARETE' ha due capitoli di finanziamento a scelta:

**1) MIGLIOR RECENSIONE "RECENSIRE CHE PASSIONE"** la miglior recensione, oltre a vincere due biglietti omaggio per il "Plautus Festival", verrà pubblicata sul libretto pubblicitario del Festival e premiata con **1.000 euro da devolvere all'Istituto stesso**

**2) PROGETTAZIONE CULTURALE "AIUTARE IL PASSATO, SOSTENERE IL FUTURO"**: **potranno essere assegnate due borse di studio fino ad € 4000** alle due migliori proposte progettuali presentate per permetterne la realizzazione

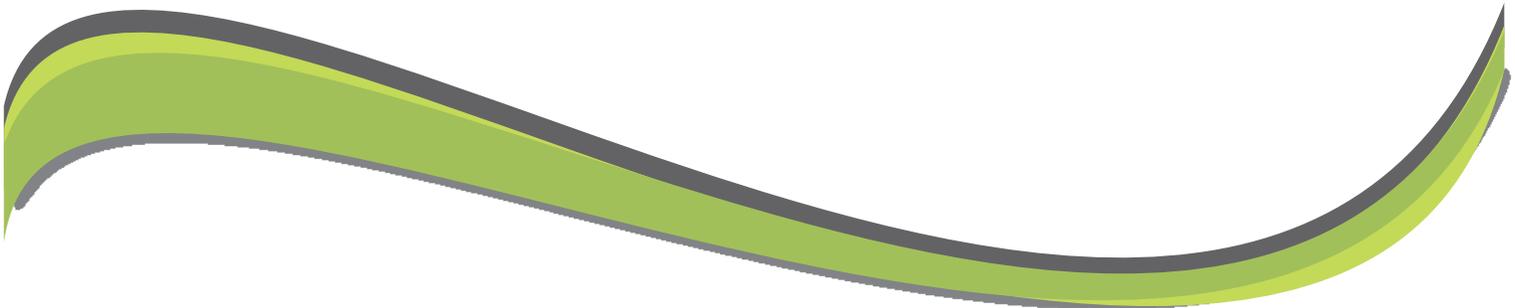
---

---

# ARETE'

## *nuove idee per la Cultura*

**bando di finanziamento per Progettazione Culturale rivolto agli Istituti d'Istruzione Superiore d'Italia**



ARETE' è realizzato da:

**TEATRO EUROPEO PLAUTINO**

E-mail e website  
ragazzi@plauto.eu  
www.plauto.eu

---

La **cultura** è un  
ornamento  
nella buona sorte ma  
un **rifiugio** nell'avversa  
(Aristotele)

## CONTATTI

TEATRO EUROPEO PLAUTINO

*compagnia ufficiale del "Plautus  
Festival" di Sarsina (FC)*

email: ragazzi@plauto.eu  
tel: +393895405804  
website: www.plauto.eu

# REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE

## 1. Chi può partecipare

Tutti gli Istituti di Istruzione Superiore Secondaria che aderiranno al progetto "Plauto nelle scuole" o "Aristofane nelle scuole" e che presentino recesione e/o proposte progettuali da realizzarsi nell'A.S successivo .

## 2. Entro quando si può presentare domanda di finanziamento

La deadline del bando è fissata entro il **31 maggio dell'A.S. corrente.**

## 3. Cosa dobbiamo inviare

Tutto il materiale dovrà essere inviato **ESCLUSIVAMENTE** via email e dovrà essere corredato da:

**MIGLIOR RECENSIONE "RECENSIRE CHE PASSIONE":** scheda di iscrizione (formato pdf); recensione su carta intestata della scuola (formato pdf)

**PROGETTAZIONE CULTURALE "AIUTARE IL PASSATO, SOSTENERE IL FUTURO":** scheda di iscrizione (formato pdf); budget preventivo del progetto (formato pdf); eventuale proof dell'idea progettuale nel formato più adatto

## 4. Cosa fare per partecipare

Una volta confermata l'adesione al progetto "Plauto nelle scuole" o "Aristofane nelle scuole", per partecipare al bando ARETE' non dovrete fare altro che comunicarlo alla segreteria organizzativa, che provvederà ad inviarvi tutti i moduli da compilare.

La mancata partecipazione al progetto "Plauto nelle scuole" o "Aristofane nelle scuole", anche a seguito di adesione, fa automaticamente decadere il diritto di partecipare al bando.

## 5. Quali progetti possono essere candidati

Possono essere candidati tutti i progetti da sviluppare nelle seguenti categorie di intervento: **Cultura Classica & nuove tecnologie; Cultura Classica come strumento di promozione sociale; Classici & nuovi vecchi media** (fumetti, documentari, street art ecc).

*Saranno privilegiati i progetti che prevedono gli studenti come unici realizzatori dell'idea proposta..*

**Non saranno ammessi progetti che prevedono l'utilizzo di metodiche teatrali.**

# ARETE'

## REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE

### 1. CHI PUO' PARTECIPARE

Tutti gli Istituti di Istruzione Superiore Secondaria che aderiranno al progetto "Plauto nelle scuole" o "Aristofane nelle scuole" e che presentino recesione e/o proposte progettuali da realizzarsi nell'A.S. successivo.

### 2. QUALI SONO I CAPITOLI DI FINANZIAMENTO

Il progetto ARETE' ha due capitoli di finanziamento a scelta:

#### 1) MIGLIOR RECENSIONE "RECENSIRE CHE PASSIONE"

la miglior recensione, oltre a vincere due biglietti omaggio per il "Plautus Festival", verrà pubblicata sul libretto pubblicitario del Festival e premiata con 1.000 euro da devolvere all'Istituto stesso

#### 2) PROGETTAZIONE CULTURALE "AIUTARE IL PASSATO, SOSTENERE IL FUTURO":

potranno essere assegnate due borse di studio fino ad € 4000 alle due migliori proposte progettuali presentate per permetterne la realizzazione

### 3. QUALI PROGETTI POSSONO ESSERE FINANZIABILI

Possono essere candidati tutti i progetti da sviluppare nelle seguenti categorie di intervento: **Cultura Classica & nuove tecnologie; Cultura Classica come strumento di promozione sociale; Classici & nuovi vecchi media** (fumetti, documentari, street art ecc).

Saranno privilegiati i progetti che prevedono gli studenti come unici realizzatori dell'idea proposta.

### 4. CONDIZIONI NECESSARIE PER L'AMMISSIONE

1. Possono partecipare solo gli Istituti Superiori che aderiranno al progetto "Plauto nelle scuole"

2. Saranno ammessi progetti di alternanza scuola - lavoro, sia esterni sia in impresa simulata, **ESCLUSIVAMENTE** con tutor aziendali iscritti alla rispettiva Camera di Commercio nei Registri dell'Alternanza Scuola - Lavoro

3. Non saranno ammessi progetti che utilizzeranno metodiche teatrali

4. Non saranno ammessi progetti alternanza scuola - lavoro che prevedano Teatro Europeo Plautino come tutor aziendale

### 5. MODALITA' DI INVIO DEL MATERIALE

Tutto il materiale dovrà essere inviato **ESCLUSIVAMENTE** via email agli indirizzi nei contatti e dovrà essere corredato da:

1) MIGLIOR RECENSIONE "RECENSIRE CGE PASSIONE": scheda di iscrizione (formato pdf); recensione su carta intestata della scuola (formato pdf)

2) PROGETTAZIONE CULTURALE "AIUTARE IL PASSATO, SOSTENERE IL FUTURO": scheda di iscrizione (formato pdf); budget preventivo del progetto (formato pdf); eventuale proof dell'idea progettuale nel formato più adatto

Il termine ultimo per l'invio dei materiali è il 31 maggio dell'A.S. corrente (entro la mezzanotte).

Tutto il materiale consegnato non sarà restituito e verrà utilizzato esclusivamente per la valutazione del progetto.

### CONTATTI

Valentina Santi

cell: +39.389.54.05.804

email: [per informazioni: ragazzi@plauto.eu](mailto:ragazzi@plauto.eu)

[per l'invio dei materiali e della scheda d'iscrizione: ragazzi@plauto.eu](mailto:ragazzi@plauto.eu)